

Vacature: Software Engineer bij Reac

Wegens uitbreiding van het team is REAC per direct op zoek naar een Software Engineer. Wij zoeken echt mensen die in zijn voor een uitdaging voor de lange termijn.

Functieomschrijving

Je komt te werken in een kleine flexibele organisatie. Je zult samen werken in een team van 5 developers waarbij zelfstandigheid van belang is. De werkzaamheden bestaan onder andere uit:

- Het ontwikkelen op een bestaand Management Informatie - en cashless betaal systeem in de vorm van nieuwe functionaliteiten alsmede nieuwe applicaties;
- Het onderhoud en verbetering van software;
- Je bent zelf verantwoordelijk voor het beheer van je software;
- Nieuwe applicaties komen ook te draaien op nieuwe hardware, het maken van de juiste keuze voor nieuwe hardware is een belangrijk onderdeel.

Gevraagd wordt

- Ervaring met object georiënteerd programmeren bijvoorbeeld in C++;
- Affiniteit met embedded systemen;
- Kennis van Linux/Unix OS is een pré;
- Kennis en/of interesse in netwerken en systeembeheer is een pré;
- Innovatief en zelfstandig.

Geboden wordt

- Werken bij een platte organisatie;
- Flexibele werktijden;
- Full time obv 40 per week, mogelijkheid om part time te werken obv 32 uur;
- Veelzijdige uitdaging met veel vrijheid.

Bedrijfsprofiel

Met een geschiedenis van meer dan 25 jaar in de arcade-industrie lag de basis van REAC in het ontwikkelen en produceren van speelautomaten in de Nederlandse arcade branche. Zo'n 20 jaar geleden werd REAC zich bewust naar de groeiende behoefte aan een systeem voor het beheer van arcade operators en begon het REAC Management Informatie systeem te ontwikkelen. Vandaag de dag zijn wereldwijd meer dan 25.000 speelautomaten aangesloten op het REAC systeem.