

Vacature: Firmware ontwikkelaar bij Reac

Wij zijn per direct op zoek naar een veelzijdige Engineer die in oplossingen denkt. Wij zoeken echt mensen die in zijn voor een uitdaging voor de lange termijn.

Functieomschrijving

Je komt te werken in een kleine flexibele organisatie. Je zult samen werken in een team van 5 developers waarbij zelfstandigheid van belang is. Naast het opsporen van lopende issues wordt er ook door ontwikkeld op het systeem in de vorm van nieuwe functionaliteiten en applicaties.

Verder heb je:

- Contact met andere toeleveranciers van onze klanten
- En ben je bezig met het analyseren en vinden van problemen
- Je bent zelf verantwoordelijk voor het beheer van je software;
- Nieuwe applicaties komen ook te draaien op nieuwe hardware, het maken van de juiste keuze voor nieuwe hardware is een belangrijk onderdeel.

In deze veelzijdige functie ben je niet enkel aan het programmeren, we zoeken dan ook iemand die op zoek is naar afwisselend werk en niet de hele dag hetzelfde wil doen.

Gevraagd wordt

- Kennis van embedded systemen en/of electro achtergrond;
- Kennis van microcontroller platformen in bijvoorbeeld C;
- Kennis van netwerken en Linux/Unix OS is een pré;
- Enige ervaring met object georiënteerd programmeren in bijvoorbeeld C++;
- Zelfstandig, doortastend en teamplayer.

Geboden wordt

- Werken bij een platte organisatie;
- Flexibele werktijden;
- Full time obv 40 per week, mogelijkheid om part time te werken obv 32 uur;
- Veelzijdige uitdaging met veel vrijheid.

Bedrijfsprofiel

Met een geschiedenis van meer dan 25 jaar in de arcade-industrie lag de basis van REAC in het ontwikkelen en produceren van speelautomaten in de Nederlandse arcade branche. Zo'n 20 jaar geleden werd REAC zich bewust naar de groeiende behoefte aan een systeem voor het beheer van arcade operators en begon het REAC Management Informatie systeem te ontwikkelen. Vandaag de dag zijn wereldwijd meer dan 25.000 speelautomaten aangesloten op het REAC systeem.